

域外传真

美国老夫妇
身体90%被文身覆盖



据美国媒体日前报道,夏洛特·古滕贝格和查尔斯·赫姆基(如图)这对美国夫妇走在大街上,回头率肯定高,因为他们是“文身最多的老年女性”和“文身最多的老年男性”吉尼斯世界纪录保持者。

现年67岁的古滕贝格体表约90%覆盖彩色文身,犹如一幅行走的、会说话的画。事实上,她11年前才第一次接触文身,当时在胸口文了一只蝴蝶,之后便一发不可收拾。她也不准备就此“收手”,正打算在头部再添个什么。

除酷爱文身,生活中的古滕贝格再正常不过。她是一名作家,还有健身教练和生活教练的资格证书。

文身不仅是古滕贝格的爱好,也让她再次遇见爱情。一次文身时,她认识了现任丈夫赫姆基。两人越聊越投机,发现有很多共同爱好,最终走到一起。

赫姆基现年75岁,1959年开始文身,如今体表约90%文有彩色图案。

据新华网

英国一大叔
日骑64公里上下班



一直佩服骑车几小时上下班的同事,没想到英国也有这样的勇士。由于不堪忍受铁路工人频繁罢工,英国一位大叔自新年以来坚持骑车上下班,一天往返64公里。

42岁的托尼·巴克是一名软件工程师,家住英国南部西萨塞克斯郡小镇海沃兹希斯,通常搭乘南方铁路公司的火车到伦敦上班。然而,这家铁路公司工人最近频繁罢工,影响到巴克的正常通勤。他在2017年伊始痛下决心,新一年要骑自行车上下班。为此,巴克每天早上6点起床,开车42公里到位于伦敦外环高速公路M25内的小村庄胡利。

在那里,他改骑自行车,蹬32公里后到达伦敦金融城开始工作。由于每星期工作3天,巴克改为骑车上下班后,每周骑行192公里。他说,此举不仅令他有更多时间陪两个女儿,还可为他节省每年4200英镑(约合3.6万元人民币)的火车月票费。

“我知道不是每个人都能这样,但我是狂热的自行车爱好者,这种出行方式在公交罢工时很适合我。”英国《泰晤士报》日前援引巴克的话说。

由于不满公司推行每列火车只配一名司机的决定,南方铁路公司工人在过去9个月里多次罢工,预计今年仍将继续。这严重影响了居住在英国南部、在伦敦工作的人通勤。

据新华网

监管未成年人上网,国外有啥招

减少网络游戏对青少年的负面影响,日渐成为全社会的共识。

除了众所周知的网络游戏登录实名制和对网吧经营时间进行规定外,最重要的就是建立网络游戏的暴力性评估和分级制度。那么,在这方面,国外是怎么做的?如何预防网游对未成年人的危害?



美国
大部分未成年人
主要在学校和图书馆上网

美国青少年因为沉迷于网游,模仿网游情节而犯罪的不在少数。电脑普及早、网络游戏产业发达、加上枪支泛滥,是很多美国青少年犯罪的诱因。因此,美国对电子游戏业采取了一系列措施,以保护未成年人。

在美国,未成年人的网络安全监管一直以来是令社会非常头疼的问题。众所周知,相对于中国互联网,美国的互联网发展更加普及,允许一定程度的色情内容合法传播,非常开放。因此,未成年人的网络安全问题,在美国可以说比在中国严重的多,也更难处理。

在美国,1998年通过了一系列未成年人网络限制的法案,大概内容都是关于禁止在网络上传播有害未成年人内容的商业行为,并强制要求网站的设计者在发布这些消息的同时,设置进入者提供年龄证明的障碍,规定未满18岁者不能进入该网站,以对未成年人进行必要的限制,防止未成年人浏览。因为大部分未成年人主要是在学校和图书馆上网,所以对学校和图书馆的网络进行管制,依法按规定未成年人上网时电脑不得连接的淫秽内容,中小学的公众图书馆,必须在其网络服务器上提供过滤器,以确保未成年人接触不到含有色情内容的网站。

英国
游戏内容细分八个级别
专业机构打击暴力网游

而在英国,游戏内容更被细致地分为暴力、不雅用语、恐怖、赌博、歧视等八个级别,相关标识会出现在产品包装的正反面上。英国也成立了专业机构对暴力网络游戏加以管理与限制。

英国电影分级委员会是负责英国电影、电子游戏分级和审查的机构。根据英国电影分级委员会的规定,含有描述性行为和暴力行为的电子游戏发行商,需要递交游戏年龄限制和内容分级。

澳大利亚
年龄分级非常清楚
违者最高罚14100澳元

澳大利亚是世界上对电影影像制品

实行审查最早的国家之一,该国网络游戏的分级由澳大利亚分级委员会制定。澳大利亚人胡方介绍,澳大利亚的分级非常清楚,如果违反规定将重罚。

1995年,澳大利亚就发布了澳大利亚联邦出版物电影和电子游戏分级法案,因为当时网络游戏还不普及,所以并没有将网络游戏的分级包含在内,之后在澳大利亚的视频游戏分级计划当中,网游第一次被纳入了监管分级,包括G类分级被视为大众游戏青少年可以游玩;PG类在没有家长或监护人陪同下,15岁以下人群不允许参与;MA15+分级只允许15岁以上的人群游玩;R18+分级,18岁以下的未成年人不得游玩,以及E级既免于分级的在线游戏等等。

伴随着网络游戏的分级,将不符合分类的游戏或者是网游销售给未成年人也会遭受到相应的罚款。比如在澳大利亚悉尼所在的新南威尔士州,如果向未成年人销售18+以上的成年人游戏,或者网游,他将被罚款11000澳元,而同样的情况如果发生在澳大利亚的北领地的话,罚款数额更是高达14100澳元,而如果向未成年人展示18+以上的网游的话,新南威尔士州将会罚款5500澳元,而罚款最高的北领地同样是14100澳元。

日本
特别规定保护青少年
第三方机构监视不良信息

日本网络游戏市场规模巨大。随着网络游戏市场不断扩大,问题也日益凸显,青少年受网络游戏的影响加剧了社会的不安定。

2004年在关东经济产业局支持下,“日本网络游戏协会”成立。该协会与日本相关政府部门合作,监督网络游戏市场。日本网络游戏协会专门就如何保护青少年做了规定。

旅居日本的华人黄学清介绍,日本对网络游戏的监管主要是行业协会网络游戏协会自主实行监管,监管的主要内容是提供一个安全的网络游戏环境,对保护青少年还做了特别的规定。比如未成年人在登录或购买时向其发送需征得监护人同意的信息提醒。此外,还对网络游戏进行分级,分为全年龄对象、12岁以上对象、15岁以上对象以及18岁以上对

象的4个级别。

日本还有网络审查监视机构,是促进青少年放心安全的使用网络的第三方机构。如果发现对青少年有害的信息,可以拨打机构设立的举报热线。手机终端也有专门的第三方监督机构,对不良信息进行监视。

德国
使用青少年保护软件
限制夜间时间,必须实名验证

德国也是电子游戏大国。一项调查显示,德国10岁至18岁的青少年群体中,电子游戏玩家比例高达93%,其中53%的青少年喜欢与朋友或家人一起玩游戏,超过三分之一的青少年喜欢通过网络,玩多人游戏。针对网游世界,《青少年保护法》和《青少年媒体保护州际协议》,是德国保护青少年安全玩网游的主要法律依据。

其中,《青少年媒体保护州际协议》规定,包括色情、暴力等有害信息的网络内容的供应商,必须限制相关内容的传播时间,通常为22点或23点到次日早上6点;必须通过实名验证等技术手段,限制内容传播范围;必须使用被官方认可的青少年保护软件。

新闻背景

我国拟立法
禁止未成年人通宵玩游戏

青少年沉溺于网络游戏,不仅干扰学习生活,严重的话,还会可能影响青少年的身心健康,甚至会引发犯罪。近日,国家网信办起草的《未成年人网络保护条例(送审稿)》中,提出了一项新的管理办法,这就是每天零点到8点,禁止未成年人打网游。

未成年人在网吧通宵打游戏,严重影响他们的健康成长。家长们很担心,也很无奈。但好消息是,这种担心马上就要迎来转机了!因为未来智能手机在出厂时,可能会有一些改变,那就是,手机将预装未成年人上网保护软件,这将成为法律法规的明文要求。

晚综